



Środa 20.05.2020r. - *MAGICZNA WRÓŻKA*

1. Zabawa Nogi, ręce, głowa.

Dzieci poruszają się po dywanie zgodnie z rytmem wystukiwanym przez rodzica dłońmi. Na przerwę i hasło *Nogi* – dzieci podskakują obunóż w miejscu. Podczas kolejnej przerwy i na hasło *Ręce* – klaszczą w dłonie. Na hasło *Głowa* zatrzymują się i poruszają głową w prawą i w lewą stronę.

2. Słuchanie piosenki [JESTEŚ MAMO SKARBEM MYM](#)

Kiedy mija noc i dzień nastaje,
Zawsze mówisz mi - witaj kochanie
Po czym tulisz mnie, czule całujesz,
Więc zaśpiewam Ci, to co ja czuję
Proszę otwórz serce swe,
Niech w nie wpadną słowa te,
Które Tobie teraz ja,
Podarować właśnie chcę.

Jesteś mamą skarbem moim,
Kocham Ciebie z całych sił
Jesteś wszystkim tym co mam,
Wszystko Tobie jednej dam

* * *

Kiedy mija dzień i noc nastaje,
Mówisz - miłych snów, moje kochanie
Po czym tulisz mnie, czule całujesz,
Więc zaśpiewam Ci, to co ja czuję
Proszę otwórz serce swe,
Niech w nie wpadną słowa te,
Które Tobie teraz...

3. Nauka I zwrotki i refrenu piosenki fragmentami, metodą ze słuchu.

4. Karta pracy, cz. 4, s. 54.

Określanie, dokąd idą rodzice Mikołaja. Rysowanie ich drogi.

5. Ćwiczenia gimnastyczne

SKOK DO PRZODU

TRENING FITNESS DLA DZIECI

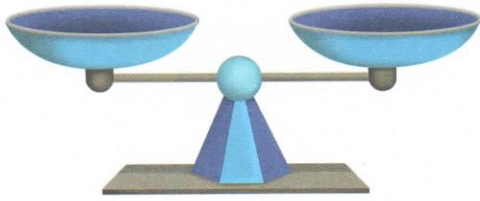
6. Karta pracy, cz. 4, s. 55.

Oglądanie obrazków. Ocenianie zachowania dzieci względem rodziców. Kolorowanie okienek z wybranymi odpowiedziami.

7. Układanie domina obrazkowo-wyrazowego

Dzieci wycinają kostki domina, a potem układają domino samodzielnie lub z rodzeństwem czy rodzicem, aby wyraz był obok odpowiedniego obrazka.





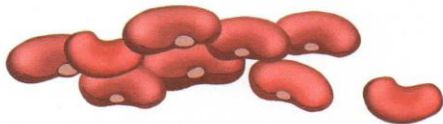
fotel



lalka



fasola



ananas



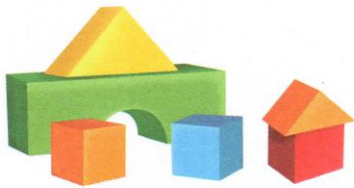
żaba



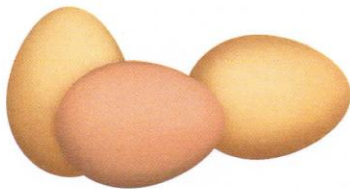
banan



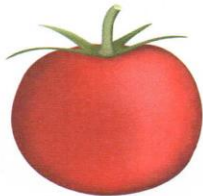
klocki



jajka



pomidor



waga

8. Zabawa ruchowa *Jak bije moje serce?*

Dzieci kładą dłoń po lewej stronie klatki piersiowej tak, aby wyczuły uderzenia swojego serca. Następnie biegają, podskakują po dywanie w dowolnych kierunkach do chwili, aż usłyszą hasło **Stop**. Gdy się zatrzymają, znów układają dłoń na sercu i sprawdzają, jak bije.

