

Środa 13.05.2020r.

1. Zabawa z pokazywaniem” Lata mucha”- rodzic recytuje rymowanke dziecko gloszcze czesci ciała wymienione w rymowancie:

*Lata mucha koło ucha,  
lata bąk koło rąk,  
leca ważki koło paszki,  
lata pszczoła koło czoła,  
lata mucha koło brzucha,  
leca muszki koło nóżki,  
biegną mrówki koło główki,  
pełnie gąsieniczka koło policzka.*

2. Ćwiczenia logopedyczne usprawniające narządy mowy – język, wargi, żuchwę. Lusterko dla dziecka. Rodzic demonstruje prawidłowe wykonanie ćwiczeń, powtarzając je kilkakrotnie.

- *Bocian i żaba* – dziecko naśladuje dziób bociana, ściągając wargi mocno do przodu, otwiera je i zamyka, a następnie rozciąga szeroko wargi jak żaba, która jest zadowolona, że schowała się przed bocianem.

- *Biedronka ma dużo kropek* – dziecko rysuje czubkiem języka kropki na podniebieniu, przy szeroko otwartych ustach, unosząc język do góry.

- *Kret* – tak jak kret wychodzi ze swego podziemnego domku, tak dziecko unosi język do góry, w stronę nosa, a potem znów chowa za górnymi zębami.

- *Pszczoła* – dziecko naśladuje bzyczenie pszczoły: bzzz, bzzz, bzzz.

- *Motyl* – jak motyl porusza skrzydłami, tak dziecko porusza naprzemiennie językiem od jednego do drugiego kącika ust.

- *Konik polny* – tak jak konik polny skacze w górę i w dół, tak dziecko otwiera szeroko usta i językiem skacze za górne zęby i za dolne zęby. W tym ćwiczeniu język nie wychodzi przed zęby.

3. Zabawa usprawniająca grafomotorykę „Ślimak” – podczas recytacji wierszyka dziecko rysuje palcem wskazującym spiralną skorupę ślimaka np. na dywanie, w powietrzu, na plecach rodzica.

*Ślimak, ślimak, wystaw rogi,  
dam ci sera na pierogi.  
Jak nie sera, to kapusty  
- od kapusty będziesz tłusty!*

4 Wylicznika „Palce” z pokazywaniem wg K. Śasiadka - utrwalanie liczenia w zakresie 5.

*Jeden palec,  
drugi, trzeci,  
tak umieją liczyć dzieci,  
czwarty,  
piąty palec mam.  
Widzisz umiem liczyć sam.*

- Przeliczanie do 5 na konkretnych przedmiotach, rodzic pokazuje dowolną ilość palców (do 5), dziecko liczy i tyle samo wskazuje: klocków, pluszaków, książeczek, krzeseł itp.
- Policz: motyle, biedronki, pszczołki i dżdżownice. Ile motyli tyle kropek itd.





7.

Czy uda ci się znaleźć różnice? Wystarczy odszukać 5 różnic.

## Jogo dos 7 erros



EDUCAÇÃO E TRANSFORMAÇÃO

8.

Do jakich kwiatków dolecą owady? Sprawdź za pomocą paluszka.





9. Nazwij zwierzęta, połącz w pary flamastrem takie same ilustracje, czy któreś zwierzątko zostało bez pary? Pokoloruj obrazki.





